

Amrou und seine Traumwelt

Es schien ein ganz normaler Tag für den Altenpfleger Amrou. Er ging, wie jeden Tag zu einer pflegebedürftigen älteren Dame. Als er dort ankam stand die Tür offen und keiner war zuhause. Er ging durch die Eingangstür und sah mitten im Raum einen Laptop, der an war. Als er an den Laptop ging wurde alles weiß vor seinen Augen. Kurze Zeit später konnte er wieder sehen und war bei sich zuhause. Kurz darauf ging er in die Stadtmitte, in die Kirche und in den Park, fand aber keine Person.

Plötzlich hörte er eine Stimme, die sagte: „ Amrou, du bist ganz alleine in deiner Traumwelt gefangen. Um raus zukommen musst du zwei von drei Spielen mit einem bekannten und zwei Profis gegen die Bösen gewinnen.“ Amrou antwortete mit zittriger Stimme: „ W-W-Was ist, wenn ich es nicht schaffe?“ Die Stimme antwortete: „ Wenn das passiert werden dich alle Menschen in der realen Welt für tot erklären und dich für immer vergessen.“ Amrou suchte sich als bekannten Mitstreiter Monte aus und sie fuhren schon zum ersten Spiel, namens Bubble Fußball. Dort angekommen erklärte die Stimme das Spiel:“ Das Spiel ist wie Fußball nur, dass man bei dem Spiel selber in einem großen Ball Fußball spielt. Es werden zwei Halbzeiten gespielt und jede geht vierzig Minuten. Direkt nach zwölf Minuten kam Amrou´s Team über Monte, der auf der rechten Seite war nach vorn. Er brachte eine flache Flanke in die Mitte zu Amrou und er schoss den Ball ins Tor. Außer dem Tor verlief die erste Hälfte und ging 1:0 aus. In der zweiten Hälfte wollte Amrou und sein Team nur noch verteidigen, doch das Team der Bösen hat gut nach vorne gespielt. So kam es zum 1:1, nun musste jedes Team wieder ein Tor schießen um zu gewinnen. Amrou´s Team legte alles nach vorn, so schoss sein Team in der 79. Minute noch das entscheidende Tor zum 2:1.

Nach drei Stunden Pause ging es direkt zum nächsten Spiel, namens Schach. Sie fuhren zum Ort, wo das Spiel stattfand, dort angekommen sagte die Stimme: „ Das erste Spiel hast du gewonnen doch das zweite wird umso schwerer. Das Spiel funktioniert so, ihr überlegt als Team, welchen Zug ihr spielt und einer führt diesen dann aus.“ Am Anfang waren beide Teams sehr vorsichtig doch dann hat das Team der Bösen gute Züge gemacht und damit nach und nach die Figuren von Amrou´s Team rausgeworfen als nur noch der König übrig war konnte Amrou mit seinem Team nicht mehr gewinnen . So verloren sie das zweite Spiel und mussten das letzte Spiel gewinnen.

Nach drei Stunden Pause begann das dritte Spiel, dass Paintball hieß. Schließlich fuhren sie nervös zum letzten Spielfeld. Als sie am Ort angekommen sind erklärte die Stimme das letzte Spiel:„ Das letzte und entscheidende Spiel funktioniert so, ihr schießt als Teams gegenseitig mit Waffen ab, in denen Farbpatronen sind. Wenn man ab getroffen wurde ist man raus. Das Team, dass zu erst alle aus dem gegnerischen Team ab getroffen hat gewonnen. “ Beide Teams fingen sehr vorsichtig an. Nach ungefähr zwei Minuten ging das Team der Bösen langsam nach vorne aber Amrou´s Team versteckte sich und wartete aus sie. Als die Bösen sehr weit nach vorne gingen kam Amrou mit seinem Team von hinten und überraschten sie. Nur noch einer aus dem Team der Bösen war übrig aber sie umzingelten ihn und konnten ihn schlussendlich abtreffen und damit das Spiel gewinnen.

Kurze Zeit später hörte man wieder die Stimme und sie sagte: „ Amrou, du hast es geschafft. Um wieder auf zu wachen musst du weck mich auf, sagen. “ Er sagte es und wachte wieder auf. Er ging sofort zu seinem Haus, ging hinein und sah seine nichtsahnende Familie, er umarmte sie, wie noch nie zuvor und erzählte ihnen alles beim Abendessen. Von dort an lebten sie glücklich bis an das Ende ihrer Tage.